

Wybrane instrukcje języka C++

Deklaracja stałej

np. `float pi = 3.14, bok = 0.24E-2; char litera = 't';`

Deklaracja zmiennej

np. `int liczba_a;
double bok;
char znak_1`

Wczytanie danych (w jęz. um. Podaj)

`cin >> zmienna;`
np. `cin >> zmienna_1 >> zmienna_2;`

Wyprowadzanie wyników i komunikatów (w jęz. um. Pisz)

`cout << zmienna_lub_komunikat;`
np. `cout << "wynik = " << a;`
Jeśli wartość zmiennej a wynosi np. 25, wówczas na ekranie pojawi się `wynik = 25`

Nawiasy klamrowe {...} (w języku umownym: POCZĄTEK ... KONIEC)

Instrukcje umieszczone pomiędzy {...} stanowią jedną funkcję

Instrukcja warunkowa if (w języku umownym JEŚLI)

prosta: `if (warunek) akcja_1;`

z alternatywą:

`if (warunek) akcja_1;
else akcja_2;`

np.
`if (a > b) cout << "a jest większe od b";
else cout << "a nie jest większe od b";`

Instrukcja iteracyjna do ... while (w języku umownym POWTARZAJ)

`do
{
pojedyncza_akcja_lub_ciag_akcji;
}
while (warunek);`

np.
`ile = 1;
do
{
cout << "Ucze sie jezyka C++" << endl;
ile = ile + 1;
}
while (ile <= 10);`

Instrukcja iteracyjna while (w języku umownym DOPÓKI)

`while(warunek) pojedyncza_akcja
lub ciag_akcji;`

np.
`ile = 1;
while (ile <= 10)
{
cout << "Ucze sie jezyka C++" << endl;
ile = ile + 1;
}`

Instrukcja pętli for (nie jest definiowana w języku umownym)

`for(wartosc_poczatkowa; wartosc_koncowa; wartosc_kroku) akcja;`

np. Wykonaj sumę 5 kolejnych liczb
`{i ----- > 1,2,3,4,5}`
`s = 0;
for (i = 1; i <= 5; i++)
s = s + i;`

np. Wykonaj sumę 5 kolejnych liczb
`{i ----- > 5,4,3,2,1}`
`s = 0;
for (i = 5; i >= 1; i--)
s = s + i;`